開南大學 95 年度第 2 學期 資電 學系、所、中心科目教學計劃表

										_				CANCEL AND THE	
課程編號	2	2 2	2	2 0	M	2	03	6	2		必修	授課教師:	洪正明	老師	
		241			1112						e vers	開課系所:	資訊及電子商務	學系	
班次		01								□ 選修	選修	年級班別:	研究所二 年 A	班	
課程名稱(中文)									- Matte	學	分數	課程名稱(英文)			
專題研究四											1	Project Research 4			
数學目標 與內容 including The Acceptance Trust in Virtual Communit Strategy among Msn, Yaho Effect in Custom Recuit, T Outsourcing Strategy of In							ce of nity o hoo,C , The Infor The	Mobi f Auc Google Appl matic Busin	le In etion e by ication Syness I	to build the independent research ability in writing paper. The topic of this course information in Vehicle Service, The Acceptance of Network Trading Service, The n Website, The Suggestion algorithm in Music Website, The Compitition y Using Game Theory, The Acceptance of Advanced Network Game, The Network tion of RFIC in Medical System, The Flow Analysis in Electronic Commerce, System, User Interface Design of Network Game, The Acceptance and Switching is Model of Touring Website, Innovation of bothe Technology and Business Model Commerce.					
實施方法		■講解法■實作法□討論法□演習法□問答法□其他													
評量方式		期中測驗 30% 期末測驗 40% 平時成績 30% 其他 成績□□%													
		(評	f接 [′]	作	当、	書	名、	版	引、	出	饭商、	發行地、出版	版年份、起訖頁數	順序塡寫)。	
授課使用及參考書籍	20001	資訊及電子商務領域之中西文期刊論文、網站													
科日簡介(日		大	圖尺	数	學	隹甩	F):								

第1週:行動商務創新服務接受模式研究-以車用資訊系統為例

第2週:以制度理、核心能力理論分析台灣貿易商使用貿易便捷網之因素

第3週:虛擬社羣信任研究-以拍賣網站為例

第4週:電子商務音樂推薦法則比較研究

第5週:賽局理論應用於Msn,Yahoo,Google之研究

第7週:進階網路遊戲之客戶接受模式研究

第8週:網路效應下,顧客取得策略;遊戲使用者介面設計-以魔獸世界為例

第9週:.期中考

第10週:RFIC在醫療系統應用之研究;電子商務流量分析研究

第11週:以交易成本理論與代理理論探討資訊軟體委外之經營模式與策略

第12週:期末考

說明:

1. 授課教師於學期前填寫本表,經課程委員會審核後,影印分送給教師所屬課程委員會召集人,授課班級 所屬系、所及教務處課務組;並於開始上課時,將本內容向學生說明。

2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。

授課教師:

