

12

## 開南大學 95年度第一學期 資訊傳播 學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：3D電腦動畫	許允聖	<input type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	三年 AB 班	3	三
	英文：3D Computer Animation	先修課程				
教學目標與內容	引導同學認識製作3D電腦動畫的基礎技術 1.對3D電腦動畫的表現形式與適用範圍有基礎的認識 2.能運用3D動畫軟體進行模型建構、材質設定、燈光、動態等工作					
實施方法	上課方式將以軟體教學與實作練習交替進行，並鼓勵同學勤加練習電腦動畫的基礎技術，以建立未來製作電腦3D動畫創作的基礎。					
評量方式	●30% 平時考核 (以上課參與討論、和協助班上上課之服務熱忱為衡量) ●30% 平時作業 (含期中上機考試) ●40% 期末作業 (含期末上機考試)					
授課使用及參考書籍	THE ART OF MAYA/ by Alias Wavefront, Alias Wavefront					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：	本課程將介紹同學3D電腦動畫製作的步驟與方法，並且對3D電腦動畫作廣泛的介紹與認識，以培養運用電腦動畫媒材的基礎能力。 上學期課程著重模型製作、材質、燈光設定等基礎能力的訓練，並且能獨立完成3D角色造型與場景建構。 下學期課程將介紹包括渲染、分子運動、動態模擬、動作控制，等各種電腦動畫的製作技術，並且能運用所學分組完成3D動畫短片。 1~3週：基本知識介紹 4~7週：基本Polygon與NURBS建模、材質設置 8~9週：作品討論，期中上機考 10~13週：進階模型製作專題 14~15週：Rendering專題 16~18週：作品討論，期末上機考					
說明：	1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。					

課程委員會召集人：

資傳系張志堅主任

授課教師：

許允聖


 課務組  
 95.11.15  
 收文章