

開南大學 96 年度第 1 學期 資訊傳播學系 科目教學計劃表

課程編號	2	0	3	0	3	0	4	8	0	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	授課教師： 開課系所： 年級班別：	王忠德 資訊傳播 三年 ABC 班	老師 學系
班次	01										課程名稱(英文)		
課程名稱(中文)										學分數	課程名稱(英文)		
3D 電腦繪圖										3	3D Computer Modeling		
教學目標 與內容	1. 瞭解動畫的創作過程 2. 認識 3D 的創作步驟 3. 能夠完成完整的 3D 作品												
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input checked="" type="checkbox"/> 討論法 <input checked="" type="checkbox"/> 演習法 <input checked="" type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____												
評量方式	期中測驗 20% 期末測驗 30% 平時成績 50% 其他_____ 成績 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> %												
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 授課書籍：傅建智，MAYA7 的異想世界，基峰，台北，2006												
科目簡介(含課程大綱及教學進度)：													
<ol style="list-style-type: none"> 1. 9/12 課程簡介 2. 9/19 軟體介面 3. 9/26 基礎建模 4. 10/03 基礎建模 5. 10/10 國慶日 6. 10/17 基礎建模 7. 10/24 渲染 8. 10/31 算圖 9. 11/07 期中作業—產品設計 10. 11/14 貼圖 11. 11/21 燈光與材質 12. 11/28 燈光與材質 13. 12/05 動物建模 14. 12/12 動物建模 15. 12/19 人物建模 16. 12/26 人物建模 17. 1/02 人物建模 18. 1/09 期末作業—公仔設計 													
說明：													
1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。													
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。													

課程委員會召集人：

資傳系 許新標 主任

授課教師：

課務組 郭惠如 辦事

課務組
97.5.9
收文章