

科目名稱：數位學習

開課年度：95 學年度第一學期，選修

上課時間：THU. / 15:10-17:00

授課者：吳玉鈴，Email:elainewu@mail.knu.edu.tw

研究室：學生輔導中心辦公室(S109)，分機 1551

## 壹、教學目標

- 一、認識數位學習的標準趨勢與應用。
- 二、認識數位學習市場的發展趨勢。
- 三、了解數位學習的教學特性。
- 四、了解數位學習的學習特性。
- 五、了解數位教材設計的基本概念。
- 六、培養數位學習教材製作的概念與理論基礎。

## 貳、實施方法

- 一、教師議題引導、討論與概念澄清
- 二、指定閱讀材料研讀
- 三、實例分析與分組研討

## 參、評量方式

- 一、出席及參與討論，30%：出缺席佔 15%，參與討論佔 15%。
- 二、期中案例分析：課堂 power point 報告，30%。
- 三、期末考 40%。

## 肆、指定教材

資策會 (2003)。數位學習最佳指引。經濟部工業局。

徐新逸、施郁芬 (2004)。數位學習課程發展作業流程參考手冊-專業版。教育部電子計算機中心發行。台北市：教育部。

張祖忻，朱純，胡頌華編著 (1995)。教學設計：基本原理與方法。台北：五南。

Gillani, B. B. (2003). Learning Theories and the Design of E-learning Environments. University Press of America, Inc. Lanham, Boulder, New York, Toronto, Oxford.

## 伍、課程進度

週數	主題
1	課程簡介
2	數位學習概論
3	數位學習的應用&發展趨勢
4	組織導入數位學習
5	學習平台的現況與趨勢
6	數位學習的軟硬體科技
7	虛實混程課程的設計
8	認識 Rapid E-Learning 與軟體操作
9	期中評量：作品呈現
10	學習理論與數位學習環境設計（一）
11	學習理論與數位學習環境設計（二）
12	學習理論與數位學習環境設計（三）
13	數位學習教學設計（一）
14	數位學習教學設計（二）
15	數位學習標準概論
16	數位學習專案企劃與管理（一）
17	數位學習專案企劃與管理（二）
18	期末作品呈現、期末考

資傳系 張志堅  
主任