

## 開南管理學院九十四年度第一學期

## 資訊傳播學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：3D動畫(1)	王俊琪	<input type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	二年B班	3	3
	英文：3D Animation(1)	先修課程	基礎素描 / 色彩學			
教學目標與內容	透過學習3D MAYA動畫軟體，了解動畫角色的基本流程，協同學操作技巧及有自學的能力由淺入深。學習運用MAYA設計製作概念，來增加3D動畫製作技能，製作出更完美的動畫效果及作品					
實施方法	<input type="checkbox"/> 講解法。 <input type="checkbox"/> 實作法。 <input type="checkbox"/> 討論法。 <input type="checkbox"/> 演習法。 <input type="checkbox"/> 問答法。 <input type="checkbox"/> 其他（ ）。					
評量方式	期中測驗 35% 。 期末測驗 40% 。 平時成績 25% 。 其他（二次曠課以上，均不再給予成績）。					
授課使用及參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：						
9/19 1. 動畫基礎介紹						
9/26 2. 3D曲線應用分析						
10/3 3. 高階曲面特性與分析						
10/17 4. Polygon多邊形應用分析						
10/24 5. 燈光介紹與應用						
10/31 6. 材質貼圖應用與技巧						
11/7 7. 攝影機介紹						
11/14 8. 期中考						
11/21 9. 進階Polygon多邊形應用分析						
11/28 10. 進階高階曲面特性與分析						
12/5 11. 基礎動畫(1)						
12/12 12. 基礎動畫(2)						
12/19 13. 動畫著色演算						
12/26 14. 後製影像 / 作品實作整合						
1/2 15. 3D動畫腳本企劃製作						
1/9 16. one by one 討論個人動畫腳本						
1/16 17. 期末考						
1/23 18. 期末作業討論						
說明：1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組;並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。						

課程委員會召集人：



授課教師：