

開南大學 96 年度第 2 學期 資訊傳播學系 科目教學計劃表

課程編號	2 0 3 0 2 0 8 2 0	<input checked="" type="checkbox"/> 必修	授課教師： 盧晃瑩	老師
班次	01、02	<input type="checkbox"/> 選修	年級班別： 二 年 A、B 班	
課程名稱(中文)		學分數	課程名稱(英文)	
網路動畫設計		3	Design of Network Animation	
教學目標與內容	1.建立正確動畫概念 2.設計並應用網路上常見之動畫範例 3.學習動畫遊戲設計			
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input type="checkbox"/> 討論法 <input type="checkbox"/> 演習法 <input type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____			
評量方式	作業: 40% 期末作品與報告 40% 平時成績(出勤) 20%			
授課使用及參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。			
	1. 施威銘, Flash 8 躍動的網頁, 旗標, 台北市, 96 年 3 月。 2. 葉翊露, FLASH 動畫棒棒堂 - 商業範例隨學隨用, 旗標, 台北市, 96 年 9 月。 2. 文淵閣, FLASH MX 2400 特效應用 你好神, 松崗, 台北市, 94 年 8 月			

科目簡介(含課程大綱及教學進度)：

1. FLASH 簡介與基本操作練習 (1 週)
2. 繪圖與填色 (2 週)
3. 動畫製作基本概要 (4 週, 第 5 週繳交第 1 份作業)
4. 範例學習與應用 (3 週, 第 9 週繳交第 2 份作業)
5. ActionScript 程式設計 (4 週, 第 12 週繳交期末作品計畫書)
6. 進階技巧應用 (3 週)
7. 期末作品展示與報告 (1 週)

說明：

1. 授課教師於學期前填寫本表, 經課程委員會審核後, 影印分送給教師所屬課程委員會召集人, 授課班級所屬系、所及教務處課務組;並於開始上課時, 將本內容向學生說明。
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。

課程委員會召集人：

資訊系 張世儔 主任

授課教師：盧晃瑩

