

開南大學 96 年度第一學期 資訊傳播學系 科目教學計劃表

課程編號	2	0	3	0	3	0	5	1	0	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	授課教師：張志堅 開課系所：資訊傳播 年級班別：三年 ABC	老師 學系 班
班次	01											
課程名稱(中文)										學分數	課程名稱(英文)	
電腦動畫導論											Introduction to Animation	
教學目標 與內容	課程包括基礎、2D 動畫、3D 動畫及後製作業等介紹，帶您認識製作電腦動畫所使用的相關知識、工具與技巧。 ● 基礎篇包含動畫的基本認識與製作工具，另外還介紹 Photoshop 的影像處理技巧； ● 2D 動畫篇教您製作 GIF 及 Flash 動畫； ● 3D 動畫篇則有 Maya 可以幫助您製作更多變化的 3D 模型與動畫； ● 最後再參考後製作業篇，將動畫影片進行整合、特效及剪輯發行。											
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input type="checkbox"/> 實作法 <input type="checkbox"/> 討論法 <input type="checkbox"/> 演習法 <input type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____											
評量方式	期中測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 30% 期末測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 30% 平時成績 <input checked="" type="checkbox"/> 40% 其他_____ 成績 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> %											
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 1. 吳權威 “電腦動畫概論與實務” 網奕資訊 2004 2. 參考教材: Photoshop、Flash、Maya											
科目簡介(含課程大綱及教學進度)：												
動畫的基本認識 動畫製作工具 Photoshop 影像處理技巧 GIF 動畫製作 Flash 動畫基礎與實例 Maya 3D 立體動畫 Maya 模型製作與材質應用 Maya 場景及燈光效果 Maya 動畫製作 3D 動畫與影片整合 動畫剪輯與發行												
說明：												
1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。												
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。												
課程委員會召集人：										授課教師：張志堅		

資傳系 主任 許新標

課務組 郭惠姍

評務組
97.5.9
收文章