

開南管理學院 93 年度第 1 學期 資訊與電子商務 學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：網頁設計	陳威仰	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	夜資電三年級	3	3
	英文：	先修課程				
教學目標與內容	FLASH動畫的魅力來自於互動式的動畫設計以及多媒體的廣泛結合，除了能製作劇場動畫外，也可以將FLASH的觸角延伸到各種方向，例如製造多媒體光碟或是多媒體簡報等等，其應用範圍很廣，最常見的應用就是網頁。他的檔案極小，畫面細緻，可鑲嵌視訊與音效，聲光皆俱的互動式網頁動畫，能夠更容易的將瀏覽者與你做最直接的互動。					
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法。 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法。 <input type="checkbox"/> 討論法。 <input type="checkbox"/> 演習法。 <input type="checkbox"/> 問答法。 <input type="checkbox"/> 其他（ ）					
評量方式	期中測驗 30%。期末測驗 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> %。平時成績 40%。其他（ 期末作品 ）成績30%。					
授課使用及參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 飛行者 編著,我的FLASH MX—動畫手札,文魁資訊 出版發行					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：						

藉由本課程一系列的介紹，希望能使同學們對互動式網頁FLASH MX有一個概略的認識，並經由同步的實作，讓同學可以實際製作。本課程共分為以下部分介紹：1.FLASH基礎探索—簡介FLASH之相關環境，概念。2.FLASH基礎使用工具與功能—簡介FLASH之基礎繪圖工具之相關概念介紹。3.文字與點陣圖的處理—簡介FLASH中關於文字與點陣圖之相關功能與變化之製作方式。4.建立動畫工具—介紹三種物件型態與兩種漸變。5.建立音效與遮罩效果—將音效匯入動畫中，並介紹遮罩效果的使用。6.各類特效。7.FLASH之輸

週次	1 (0923)	2 (0930)	3 (1007)	4 (1014)	5 (1021)	6 (1028)
進度	課程介紹↓ 第二章	第四章↓	第五章↓ 第六章	第七章	第八章↓ 第九章	第九章
週次	7 (1104)	8 (1111)	9 (1118)	10 (1125)	11 (1102)	12 (1109)
進度	第十章↓ 第十一章	第十一章	第十二章	第十三章	第十二章	第十四章
週次	13 (1116)	14 (1123)	15 (1130)	16 (0106)	17 (0113)	18 (0120)
進度	第十五章	第十五章	第十八章	第二十章	期末作品 報告	期末作品 報告

說明：1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。  
Designer Jimmy

課程委員會召集人：

授課教師：

