

## 開南大學 96 年度第 2 學期 資電系 學系、所、中心科目教學計劃表

課程編號	2 5 2 0 1 6 4 0 1		授課教師：林佑政 老師
班次	01	<input checked="" type="checkbox"/> 必修	老師 e-mail : linyu@mail.knu.edu.tw
開課系所：	資電學系	<input type="checkbox"/> 選修	老師分機：6027
年級班別：	1 年 進 A 班		
課程名稱(中文)		學分數	課程名稱(英文)
程式設計(一)		3	Programming(1)
教學目標與內容	讓學生具備基本邏輯能力與程式開發技術，輔以資料結構與演算法的概念。		
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input type="checkbox"/> 討論法 <input type="checkbox"/> 演習法 <input type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____		
評量方式	期中測驗 35% 期末測驗 45% 平時成績 20% 其他_____ 成績□□%		
授課使用及參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E. Moo, C++ Primer 4/E, Pearson, 2005		
科目簡介(含課程大綱及教學進度)：			
<input type="checkbox"/> 程式設計基本概念 <input type="checkbox"/> 選擇指令與重複指令 <input type="checkbox"/> 陣列與結構 <input type="checkbox"/> 指標 <input type="checkbox"/> 輸入與輸出 <input type="checkbox"/> 進一步談字元與字串 <input type="checkbox"/> 函數 <input type="checkbox"/> 前置處理指令、程式檔的分割與異常處理 <input type="checkbox"/> 物件導向的基本概念 <input type="checkbox"/> 類別的定義 <input type="checkbox"/> 運算子的覆載 <input type="checkbox"/> 繼承 <input type="checkbox"/> 虛擬函式與同名異式			
說明：			
1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。			
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。			

課程委員會召集人：

授課教師：

林佑政

郭惠珊