

開南大學 九十六 年度第一 學期

學系、所、中心科目教學計劃表

課程編號	2	0	2	0	3	5	3	0	0	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="radio"/> 選修	授課教師： 李鎮宇 老師
班次	01										開課系所：資訊及電子商務學系學系
											年級班別： 二 年 班
課程名稱(中文)										學分數	課程名稱(英文)
多媒體應用										3	Application of multimedia
教學目標 與內容	透過本課程能讓同學了解多媒體(圖片、文字、動畫、聲音、3D)運作原理與相關知識，讓同學對於多媒體的使用能夠更加的深入與順手。未來於相關媒體的應用上更能夠拿捏 也對未來的相關課程 (如圖形辨識,聲音處理,影像處理, 3D 等)能夠建立基礎能力										
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input checked="" type="checkbox"/> 討論法 <input checked="" type="checkbox"/> 演習法 <input checked="" type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____										
評量方式	期中測驗 25% 期末測驗 25% 平時成績 20% 其他_____ 作業_____ 成績 30%										
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。										
	參考書籍 Gonzalez & Woods, Digital Image Processing, 3 rd ed., Prentice Hall, 2008 Alan Watt and Mark Watt, Advanced Animation and Rendering Techniques:Theory and Practice, Addison-Wesley, 1992.										
科目簡介(含課程大綱及教學進度)：											
文字 進位表示法 文字表示原理 圖片 圖片表示法 圖片格式 壓縮原理 電腦特效(Photoshop) 聲音 表示原理格式 聲音處理 影片 表示法與格式 壓縮原理 II Flash 應用 簡易動畫與 Action Script 3D 3D 原理											

楊怡清

課務組
辦事員 郭惠嫻課務組
95.9.14
收文章

9.