

開南管理學院 92 年度第 2 學期 資訊管理 學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：軟體工程	孫宏明	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	4 年 班	3	3
	英文：Software Engineering	先修課程	程式設計			
教學目標與內容	1. 瞭解專案軟體之規劃、開發、與管理 2. 學習軟體開發模式與測試方法 3. 學習專案管理相關之各種度量與分析方法 4. 學習UML及Rational Rose的軟體開發模式					
實施方法	■講解法。 □實作法。 □討論法。 □演習法。 ■問答法。 □其他 ()。					
評量方式	期中測驗 30%。 期末測驗 40%。 平時成績 30%。 其他 () 成績□□%。					
授課使用及參考書籍	1. 趙善中、趙薇、尤炳文，軟體工程，初版，儒林圖書公司，台灣，2003 2. 黃建欣、俞君翰、蘇毓婷 等譯，以Rational Rose 2002 精通 UML，初版，維科圖書有限公司，台灣，2003 Stephen R. Schach, Object-Oriented and Classical Software Engineering, 5th edition, McGraw-Hill, New York, 2002					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：						
大綱： I. 軟體產品與過程 II. 軟工管理活動 III. 學習UML與Rational Rose的軟體開發方法 IV. 軟體證實與驗證						
進度：(以週為單位) 1. 軟體產品介紹 2. 軟體過程介紹 3. 軟工度量 4. 專案規劃與成本估算 5. 風險管理與專案排程與追蹤 6. UML導論與Rose介紹 7. 企業塑模 8. 使用案例和行動者 9. 物件的互動、類別與Packages 10. 屬性、操作、關係 11. 期中考試 12. 物件的行為 13. 元件觀點 14. 部署觀點 15. Rose程式碼產生和還原工程的機制 16. 軟體證明技術與測試技術 17. 軟體測試策略與除錯 18. 期末考試						
說明：1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。 Designer Jimmy						

課程委員會召集人：



授課教師：孫宏明