

開南管理學院 93 年度第 1 學期 資訊管理 學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：程式設計	孫宏明	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	1 年 A 班	3	3
	英文：Programming Language	先修課程				
教學目標與內容	1. 學習基礎的程式設計能力 2. 學習C/C++程式語言 3. 使用Visual Studio .NET開發工具					
實施方法	■講解法。 ■實作法。 □討論法。 □演習法。 ■問答法。 □其他（ ）。					
評量方式	期中測驗 30% 。 期末測驗 40% 。 平時成績 30% 。 其他（ ）成績□□% 。					
授課使用及參考書籍	位元文化, "Visual C++ .NET入門進階", 第一版, 文魁資訊, 2003/9 HH Tan and TB D'oranzio, "C語言程式設計", 滄海書局, 2003/10 陳威仁, 林義隆, "Visual C++程式設計", 新文京開發, 2002/8					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：						
大綱： I. Visual Studio .NET程式開發環境介紹 II. C++基本語法 III. C++進階語法 IV. 物件導向程式設計						
進度：(以週為單位) 1. 電腦的發展史、電腦的分類、個人電腦和周邊設備的架構圖、電腦程式的組成元素、應用軟體的種類、程式語言的演 2. C/C++程式的基本觀念、Visual C++開發環境介紹 3. 變數、變數的命名、資料型別、定義常數 4. 運算子、運算元、運算子的優先次序、型別的轉換 5. if...else判斷式 6. switch...case判斷式 7. for迴圈 8. while迴圈 9. 期中考試 10. 一維陣列、二維陣列、多維陣列 11. 指標、字串指標、動態記憶體配置 12. 函數、引數的傳遞、遞迴函數 13. 自訂資料型別、列舉型別 14. 程式設計的重要原則、程式的除錯 15. 物件導向的基本觀念、類別的宣告與定義 16. 類別的資料成員與方法 17. 類別的繼承、樣版 18. 期末考試						
說明：1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。 Designer: jmy						

課程委員會召集人：

資管系管子中
主任管並忠(乙)

授課教師：孫宏明