

開南大學 95 年度第 2 學期 資傳 學系科目教學計劃表

課程編號	2	0	3	0	2	0	7	1	0	<input type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	授課教師：許允聖 開課系所：資傳 年級班別：三年 動畫組	老師 學系 班
班次												
課程名稱(中文)										學分數	課程名稱(英文)	
進階 3D 電腦繪圖											Advanced 3D Computer Animation	
教學目標 與內容	引導同學認識製作 3D 電腦動畫的基礎技術 1. 對 3D 電腦動畫的表現形式與適用範圍有基礎的認識 2. 能運用 3D 動畫軟體進行模型建構、材質設定、燈光、動態等工作											
實施方法	講解與實作指導											
評量方式	●30% 平時考核 (以上課參與討論、和協助班上上課之服務熱忱為衡量) ● 30% 平時作業 (含期中上機考試) ●40% 期末作業 (含期末上機考試)											
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。											
科目簡介(可含大綱及教學進度)： 本課程將介紹同學 3D 電腦動畫製作的步驟與方法，並且對 3D 電腦動畫作廣泛的介紹與認識，以培養運用電腦動畫媒材的基礎能力。 上學期課程著重模型製作、材質、燈光設定等基礎能力的訓練，並且能獨立完成 3D 角色造型與場景建構。 下學期課程將介紹包括渲染、分子運動、動態模擬、動作控制，等各種電腦動畫的製作技術，並且能運用所學分組完成 3D 動畫短片。 1~3 週：3D 電腦動畫基本概念—動畫法則與基礎動畫控制 4~7 週：動畫動作控制方式(關鍵畫格、約束、骨骼) 8~9 週：期中作品討論與上機考 10~13 週：電腦動畫特效(分子系統與模擬) 14~15 週：電腦動畫後製作 16~18 週：作品發表，期末上機考												
說明： 1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。 2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。												

課程委員會召集人：

資傳系 張志堅
主任

授課教師：許允聖

課務組 郭惠嫻
辦事員課務組
95.3.28
收文章