

開南大學 96 年度第 1 學期

觀光 學系、所、中心科目教學計劃表

課程編號	1	0	6	0	4	1	6	0	0	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	授課教師： 楊筠芃 開課系所： 觀光 年級班別： 3 年 班	老師 學系 班
班次	01											
課程名稱(中文)										學分數	課程名稱(英文)	
博奕事業管理										2	Casino Management	
教學目標 與內容	1. 瞭解賭場概況及營運方針 2. 瞭解世界各地博奕事業的發展 3. 博奕事業對社會 & 經濟面的影響											
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input checked="" type="checkbox"/> 討論法 <input checked="" type="checkbox"/> 演習法 <input checked="" type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他 _____											
評量方式	期中測驗 30% 。 期末測驗 30% 。 平時成績 10% 。 其他 (報告) 成績 30% 。											
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 Jim Kilby, Casino Operation Management, UNLV, The Gaming Industry											
科目簡介(可含大綱及教學進度)：												
9/12	課程簡介	11/14	世界各地賭場概況									
9/19	賭場沿革	11/21	Las Vegas 概況									
9/26	賭場組織	11/28	澳門									
10/3	賭場遊戲介紹 (Table Game)	12/5	亞洲									
10/17	賭場遊戲介紹 (Machine)	12/12	博奕事業在台灣									
10/24	Cage Operation	12/19	Casino Marketing									
10/31	Security & Surveillance	12/26	博奕事業的人力資源									
11/7	期中考	1/2	博奕事業對社會 & 經濟面的影響									
		1/9	期末考									
說明：												
1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。												
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。												

課程委員會召集人：

觀光系主任 呂美玉

授課教師：楊筠芃



Kainan University Spring Department of Tourism Course Schedule

CRN	Course title	Instructor	Subject	grade	Credits	Hours per week
106041600	Chinese : 博奕事業管理	Sophia Yang	elective	3年 班	2	2
	English : Casino Management	Course prerequisites				
Teaching goal and content	1. Understand Casino operation and its strategy 2. get familiar with the casino worldwide and updated trend 3. learn the industry's compact to the social and economic					
Teaching Methods	<input checked="" type="checkbox"/> Lecture ◦ <input checked="" type="checkbox"/> practical training ◦ <input checked="" type="checkbox"/> discussion ◦ <input checked="" type="checkbox"/> question-and-answer ◦ <input type="checkbox"/> others () ◦					
G ling and evaluation criteria	midterm 30% ◦ final 30% ◦ Class participation 10% ◦ presentation 30% ◦					
Textbooks	(Author · Title · edition · publisher · publishing place · publishing year · from page to page in sequence) ◦ Jim Kilby, Casino Operation Management, UNLV, The Gaming Industry Vincent H. Eade, Introduction to the Casino entertainment industry					

Subject introduction (including outline and course schedule) :

9/12	Introduction	11/14	Worldwide casino
9/19	Casino history	11/21	Las Vegas
9/26	Casino organization	11/28	Maccau
10/3	Table Game	12/5	Asia
10/17	Machine	12/12	Gaming industry in Taiwan
10/24	Cage Operation	12/19	Casino Marketing
10/31	Security & Surveillance	12/26	Human resource in gaming industry
11/7	Midterm exam	1/2	Social & economic impact
		1/9	Final exam

Instruction :

- The teacher fills in this form before the semester beginning. After verified by the curriculum committee, this form should be copied to give to the conveners who is belong to the same department, the department which the class is belong to, and the office of curriculum planning. Besides, the teacher explains this syllabus to students at the beginning of a semester.
- This form is approved by the curriculum committee at the forth time on April 23rd, 2002

Convener of the curriculum committee :



Teacher : Sophia Yang

