

開南管理學院 94 年度第 1 學期 資訊管理 學系科目教學計劃表

科目代碼	科目名稱	授課教師	修別	開課年級	學分數	每週時數
	中文：程式設計	孫宏明	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	進修部 1 年級	3	3
	英文：Programming Language	先修課程				
教學目標與內容	1. 學習基礎的程式設計能力 2. 學習C++程式語言 3. 認識UML與活動圖 4. 使用Visual Studio .NET開發工具					
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法。 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法。 <input type="checkbox"/> 討論法。 <input type="checkbox"/> 演習法。 <input checked="" type="checkbox"/> 問答法。 <input type="checkbox"/> 其他 ()。					
評量方式	期中測驗 30% 。 期末測驗 40% 。 平時成績 30% 。 其他 () 成績 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> % 。					
課用及參考書籍	位元文化, "Visual C++ .NET入門進階", 第一版, 文魁資訊, 2003/9 HH Tan and TB D'oranzio, "C語言程式設計", 滄海書局, 2003/10 陳威仁, 林義隆, "Visual C++程式設計", 新文京開發, 2002/8 趙光正譯, "UML精華第三版 標準物件模型語言", 碁峰資訊, 2005/1					
科目簡介(可含大綱及教學進度)：						
大綱： I. Visual Studio .NET程式開發環境介紹 II. C++基本語法 III. UML與活動圖 IV. C++進階語法						
進度：(以週為單位) 1. 程式語言的演進、C/C++語言的編譯程序、C/C++程式的基本觀念、Visual Studio.NET 開發環境介紹、從螢幕輸出資料 2. 變數、變數的命名、資料型別、常數、從鍵盤讀入資料 3. 運算子、運算元、運算子的優先次序、型別的轉換 4. 程式的除錯 5. if...else判斷式 6. 介紹UML與活動圖 7. switch...case判斷式 8. 陣列 9. 期中考試 10. 二維陣列、多維陣列 11. for迴圈 12. while迴圈 13. do...while迴圈、break、continue、return、goto 14. 指標、指標變數、動態記憶體配置 15. 函數I 16. 函數II 17. 結構 18. 期末考試						
說明：1.授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。2.本表於91.4.23第四次校課程委員會討論通過。						

課程委員會召集人：

資訊系 孫宏明
主任 官孟心(乙)

授課教師：孫宏明

課務組
94.11.11
收文章