

開南大學 96 年度第一學期 資訊傳播學系 科目教學計劃表

課程編號	2 0 3 0 2 0 7 0 0	授課教師：	王忠德 老師
班次	01	<input checked="" type="checkbox"/> 必修	老師 e-mail : callmeader@yahoo.com.tw
開課系所：	資訊傳播學系	<input type="checkbox"/> 選修	老師分機：
年級班別：	3 年 ABC 班		
課程名稱(中文)		學分數	課程名稱(英文)
角色動畫設計		3	
教學目標 與內容	讓學生瞭解角色動畫的創作 能傳達出角色的情緒 能表現出角色的動作		
實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講解法 <input checked="" type="checkbox"/> 實作法 <input type="checkbox"/> 討論法 <input type="checkbox"/> 演習法 <input type="checkbox"/> 問答法 <input type="checkbox"/> 其他_____		
評量方式	期中測驗 20% 期末測驗 30% 平時成績 50% 其他_____ 成績□□%		
授課使用及 參考書籍	(請按作者、書名、版別、出版商、發行地、出版年份、起訖頁數順序填寫)。 洪振偉、MAYA7 設計實例講座、旗標、台北、2005		

科目簡介(含課程大綱及教學進度)：

1. 2/27 角色動畫介紹
2. 3/05 角色設定 - 作業 1 於 3/12 繳交
3. 3/12 故事分鏡 - 作業 2 於 3/26 繳交
4. 3/19 貼圖設定
5. 3/26 骨架設定
6. 4/02 表情設定
7. 4/09 動作表現
8. 4/16 動作表現
9. 4/23 期中考 - 上機考
10. 4/30 動作表現
11. 5/07 機器人設定
12. 5/14 循環動作設定
13. 5/21 群聚特效
14. 5/28 分子碰撞
15. 6/04 海洋設定
16. 6/11 煙霧設定
17. 6/18 非擬真算圖
18. 6/25 期末考 - 3-10 分鐘動畫創作繳交

說明：

1. 授課教師於學期前填寫本表，經課程委員會審核後，影印分送給教師所屬課程委員會召集人，授課班級所屬系、所及教務處課務組；並於開始上課時，將本內容向學生說明。
2. 本表於 91.4.23 第四次校課程委員會討論通過。

課程委員會召集人：資訊系 張世偉 主任

授課教師：

課務組 郭惠珊 專員

